

■ソフトボール競技進行表

	Aブロック(多目的グラウンド1G・2G)		Bブロック(多目的グラウンド3G・4G)		
	8:00 グラウンド	(本部テント・受付) 1G(1組)	2G(2組)	3G(1組)	4G(2組)
	審判員	衣笠・佐伯・平井	戸知谷・若山・関根	榛葉・森田・酒井・佐々木	三浦・金井・石本
①	球審	佐伯	戸知谷	榛葉	三浦
	9:15) 10:05	A1 逢坂ー真野 (石山)	A2 南郷ー仰木の里 (和邇)	B1 小松ー小野 (富士見)	B2 藤尾ー瀬田 (中央)
②	球審	衣笠	若山	森田(酒井)	金井
	10:20) 11:10	A3 石山ー青山 (A1敗者)	A4 和邇ー瀬田北 (A2敗者)	B3 富士見ー坂本 (B1敗者)	B4 中央ー田上 (B2敗者)
③	球審	平井	関根	酒井(佐々木)	石本
	11:25) 12:15	A5 堅田ー唐崎 (A3敗者)	A6 長等ーA2勝者 (A4敗者)	B5 滋賀ー晴嵐 (B3敗者)	B6 瀬田東ー雄琴 (B4敗者)
④	球審	佐伯	若山	榛葉(森田)	三浦
	12:30) 13:20	A7 大石ーA1勝者 (A5敗者)	A8 A4勝者ー下阪本 (A6敗者)	B7 平野ーB1勝者 (B5敗者)	B8 山中比叡平ーB2勝者 (B6敗者)
⑤	球審(塁審)	衣笠	関根(戸知谷・若山)	森田(榛葉)	金井
	13:35) 14:25	A9 A3勝者ーA5勝者 (A7敗者)	A10 A6勝者ーA8勝者 (協会) 7イニング(60分)	B9 B3勝者ーB5勝者 (B7敗者)	B10 B4勝者ーB6勝者 (B8敗者)
⑥	球審(塁審)	平井(衣笠・佐伯[戸知谷])	表彰式	酒井(榛葉・森田・佐々木)	石本(金井・三浦[若山])
	14:40) 15:30	A11 A7勝者ーA9勝者 (協会) 7イニング(60分)	(撤収作業)	B11 B7勝者ーB9勝者 (協会) 7イニング(60分)	B12 B8勝者ーB10勝者 (協会) 7イニング(60分)
		表彰式 (撤収作業)		表彰式 (撤収作業)	表彰式 (撤収作業)

(例)
表の枠内の見方⇒

A7 大石ーA1勝者 (A5敗者)	上段: 試合番号 中段: 試合(対戦) 下段: 塁審担当チーム
-------------------------	---------------------------------------

★主審は全試合、ソフトボール協会が担当する。

★対戦相手下の()内はその試合の塁審を担当するチームです。3名を出して下さい。

★組み合わせ表の左のチームが一塁側、右のチームが三塁側のベンチに入ること。

★試合前のシートノック(フィールドイング)は行わないので、各チームで十分ウォーミングアップをしておくこと。

★5イニングで同点(または、50分を超えて同点)の時は、最終出場選手9名による抽選とする。ただし、決勝戦に限り、延長戦(エキストラ・イニング)に入るが、8イニング以降、または60分を超えて同点の時は「タイ・ブレイク(促進ルール)」を採用する。この場合、無死二塁に走者(前イニングに最終打席を終えた打者)を置いて攻撃する。同点の場合は次回以降も続行し、試合を決着させるものとする。

★公式試合に準じて、一塁にはダブルベースを置く。打球が内野に打たれるか、第3ストライクの捕手落球などで打者走者が最初に一塁ベースを走り抜ける時は、必ずオレンジベースに触塁しなければならない。この時、一塁の守備者は必ず白ベースに触塁してプレーしなければならない。その他詳細はルールブック参照。

※抽選後の出場辞退は、棄権(敗退)扱いとする。ただし、審判については該当する場合、必ず派遣(3名)すること。

※試合の勝敗によっては、二回、塁審を担当して頂く場合もある。